

Imię i nazwisko:	Justyna Hachol
Tytuł i/lub stopień naukowy:	dr hab. inż.
Jednostka macierzysta (Instytut/Katedra):	Katedra Kształtowania i Ochrony Środowiska
Adres e-mail:	justyna.hachol@upwr.edu.pl
ORCID:	0000-0002-0802-5865
Baza wiedzy UPWr - link:	https://bazawiedzy.upwr.edu.pl/info/author/UPWr4cd01ac3f4cf1a8309ff0c86bc965/
Researchgate:	https://www.researchgate.net/profile/Justyna-Hachol
Osobista strona internetowa / Strona internetowa zespołu badawczego:	
Dorobek projektowy z ostatnich 5 lat (chronologicznie z rozróżnieniem kierownik, wykonawca):	Brak
	promotor pomocniczy
Imię i nazwisko:	Łukasz Kuta
Stopień naukowy:	dr
Jednostka macierzysta:	Katedra Kształtowania i Ochrony Środowiska
Adres e-mail:	lukasz.kuta@upwr.edu.pl
ORCID:	https://orcid.org/0000-0002-0351-7289
Baza wiedzy - link (dotyczy pracowników UPWr)/Najważniejsze publikacje (lista JCR) i patenty z ostatnich 3 lat - max po 5 pozycji (w przypadku osób spoza UPWr):	https://bazawiedzy.upwr.edu.pl/info/author/UPWr2e6123739424799b1cf69d896458733/
Researchgate:	
Osobista strona internetowa / Strona internetowa zespołu badawczego:	
Dorobek projektowy z ostatnich 5 lat (chronologicznie z rozróżnieniem kierownik, wykonawca):	2020 - Innowacyjny Naukowiec I - Ocena oddziaływania miejsc składowania odpadów oraz skutków pożaru odpadów na zdrowie człowieka i jakość środowiska naturalnego - kierownik
Temat proponowanej pracy doktorskiej:	Zastosowanie technologii wirtualnej rzeczywistości do diagnozowania i eliminowania zagrożeń w inżynierii środowiska
Dyscyplina w której realizowana będzie rozprawa doktorska (zgodna z SD UPWr):	inżynieria środowiska, górnictwo i energetyka
Zakres tematyczny – problem badawczy do rozwiązania, do którego poszukuje się doktoranta (minimalnie 1000 znaków):	<p>Technologia wirtualnej rzeczywistości (ang. Virtual Reality - VR) to narzędzie, które pozwala tworzyć modele różnych sytuacji rzeczywistych, które przebiegają często w bardzo trudnych warunkach, ale są całkowicie bezpieczne dla użytkowników. Wykorzystywana jest w przemyśle zbrojeniowym, symulacjach warunków bojowych, w inżynierii medycznej, w budowie interaktywnych aplikacji edukacyjnych. Rozwiązania VR efektywnie wspierają procesy projektowania wyrobów, procesów oraz stanowisk pracy. Nie były dotychczas stosowane w inżynierii środowiska. Problemem badawczym jest określenie, czy i w jakim stopniu możliwe jest wykorzystanie technologii VR w inżynierii środowiska – w procesie zarządzania ryzykiem ekologicznym, szczególnie w sytuacjach wystąpienia zagrożeń.</p> <p>Cele:</p> <ul style="list-style-type: none"> • opracowanie wirtualnych scenariuszy sytuacji zagrożeń w środowisku naturalnym; • przeprowadzenie szkoleń z wykorzystaniem opracowanych scenariuszy (w zakładach przemysłowych, w jednostkach odpowiedzialnych za zarządzanie środowiskiem, w jednostkach ratowniczych np. JRG); • ocena możliwości zastosowania technologii wirtualnej rzeczywistości na poszczególnych etapach procesu zarządzania ryzykiem ekologicznym: na etapie identyfikacji zagrożeń, oceny ryzyka, reagowania na ryzyko, szczególnie w sytuacjach wystąpienia zagrożeń; • monitorowanie zmian zachodzących w środowisku naturalnym, tworzenie scenariuszy rozwoju tych zmian, modelowanie i prognoza; • ocena jakości zdobywanej wiedzy w tradycyjny sposób oraz za pomocą technologii VR. <p>Efektom będzie opracowanie uniwersalnego narzędzia wspierającego proces zarządzania ryzykiem ekologicznym w zakładach przemysłowych oraz obiektach, mogących potencjalnie negatywnie wpływać na środowisko – modelu VR przeznaczonego do symulacji scenariuszy zagrożeń.</p>
Podstawowe oczekiwania wobec kandydata na doktoranta (np. ukończone studia, specjalizacje; znajomość programów, języków, technik analitycznych, minimalnie 500 znaków):	Ukończone studia na kierunku inżynieria środowiska, inżynieria bezpieczeństwa, ochrona środowiska lub na kierunkach pokrewnych; uczestnictwo w badaniach terenowych związanych z wykonywaniem pomiarów wybranych parametrów środowiskowych, znajomość pakietu office, znajomość przynajmniej jednego języka obcego w stopniu co najmniej komunikatywnym, dobrze widziana znajomość technologii rozszerzonej rzeczywistości (AR) i wirtualnej rzeczywistości (VR) oraz umiejętność obsługi dedykowanych im narzędzi.
a) Tytuł projektu:	0
b) Nr umowy:	0
c) Przewidziana długość finansowania badań doktoranta w ramach projektu (w mc; licząc od rozpoczęcia kształcenia w SD UPWr od października 2022):	0
Link do strony projektu:	